
PlayOnline
ダージュ オブ ケルベロス
DIRGE of CERBERUS
FINAL FANTASY VII
プレイングマニュアル

STORY OF FINAL FANTASY VII

それは星を救った戦いの物語。

世界の中心とされる大都市「ミッドガル」。地表を満たす光、そして様々な機器を動かす動力の源「魔晄(まこう)」。その魔晄を生み出し、独占管理をしている「神羅カンパニー」。
神羅カンパニーは、ミッドガルに魔晄エネルギー供給施設「魔晄炉」を何基にもわたり建設し、いつしか、経済のみならず、政治すらも動かす大企業となっていった。

しかし、魔晄の正体は、星に存在する生命の源であり、星そのものの命でもあった……。

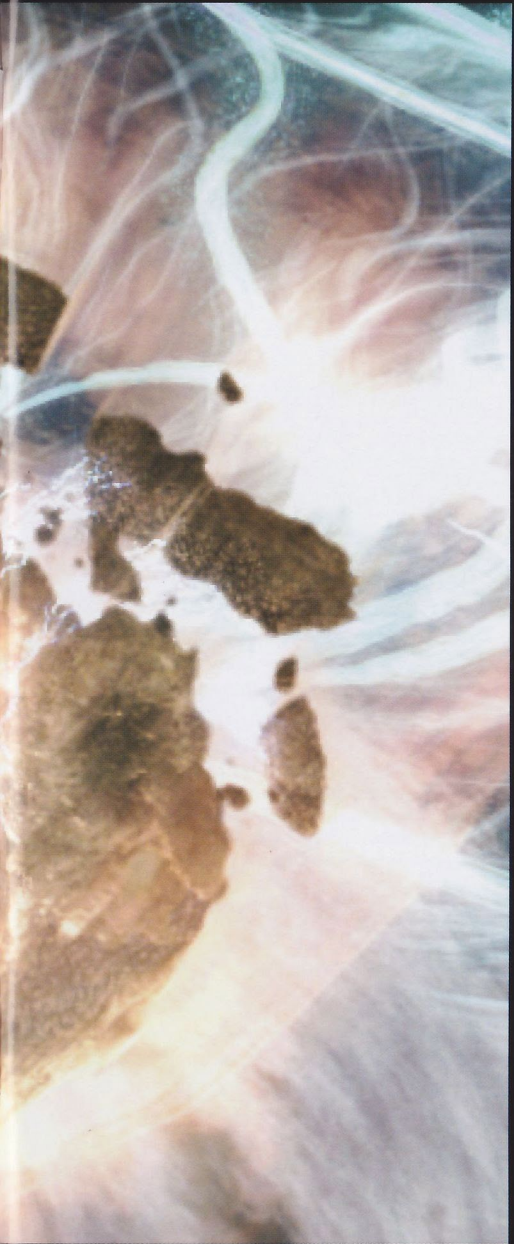
このままでは星が死んでしまう……危機感をいだいた「バレット・ウォーレス」は、過去、反神羅の代名詞でもあった組織「アバランチ」の名を借り、反抗活動を開始する。
渡りの傭兵をしていた、元神羅精鋭兵「ソルジャー」「クラウド・ストライフ」は、バレットの依頼を受けアバランチの作戦に手を貸すこととなる。
その戦いの先に、失われた過去と、過酷な運命が待つことも知らずに。

そして、クラウドは、多くの仲間と出会うこととなる。
「ティファ・ロックハート」クラウドの幼なじみで拳法使いの少女。「エアリス・ゲインズブール」彼の心に生涯刻まれることとなる古代種の血を引く少女。「レッドXIII」」自然と共存し、世界の守り神とされていた種族、最後の生き残り。「ケット・シー(リーブ)」占いロボットとして、クラウド達に接近した、神羅のスパイ。
「ユフィ・キサラギ」活気のなくなった故郷ウータイのために、ひたすらマテリアを求める忍者少女。
「ヴィンセント・ヴァレンタイン」神羅の科学者の手によって肉体を改造され30年眠り続けた男。
「シド・ハイウィンド」伝説的なパイロットであり、世界初の宇宙飛行士になるはずだった男。

様々な思惑と願いは、やがて1つになり、世界を滅ぼそうとする「セフィロス」との壮絶な戦いへと発展してゆく。

「セフィロス」伝説のソルジャー。彼は、神羅が行った科学実験「ジェノバプロジェクト」により生み出された、人知を超えた最強の戦士。全てのソルジャーの憧れであった。
が、自分の出生の秘密を知ったセフィロスは、逗留していたニブルヘイムの町を焼き、星の支配者となると言い残し、その姿を消す。
そして、再び現れたセフィロスは、己が目的のため、宇宙より星を呼び寄せ地上に落とす、究極の破壊魔法「メテオ」を発動させる。
星を守る宿命を知ったエアリスは、古代種に伝わる白魔法「ホーリー」をもってメテオに対向しようとするが、セフィロスの凶刃によって、その命を絶たれる……。

悲しみを乗り越え、激闘の末、クラウドたちは、ついにセフィロスを倒し勝利を収めるが、メテオにより召喚された星は、既に地表まで届こうとしていた。世界が悲鳴をあげ、街が破壊されてゆく。その最中、エアリスの残した最後の希望「ホーリー」が発動される。しかし、時既に遅くホーリーはメテオの勢いを止める事が出来なかった。その時、星がもつ命の流れ「ライフストリーム」が、ホーリーと同調し、メテオを、そして世界を包み込んでいった……。



Contents

(プレイを始める前に)
オンラインゲームをプレイする為に必要な周辺機器を
お使いになる場合は、取扱説明書も必ずお読みください。

ゲームの始め方

タイトルメニュー



デモ画面終了後、または途中で◎ボタンを押すと、タイトル画面になります。

「Single Player」
ヴィンセントを主人公とした本編をプレイすることができます。(→P003)
インターネットに接続することなく、お楽しみいただくことができます。
("PlayStation BB Unit"と"PlayStation 2"からインターネットへの接続環境は必要ありません)

「Multiplayer」
ディープグラウンドソルジャーの一員となって、全国のプレイヤーと対戦・協力プレイを楽しむことができるマルチプレイヤーモードをプレイすることができます。(→P015)
"PlayStation BB Unit"にプレイオンラインビューアーおよび「ダージュ オブ ケルベロス -ファイナルファンタジーVII-」をインストールし、プレイオンラインビューアーから起動した場合にのみ「Multiplayer」を選択することができます。(マルチプレイヤーモードをご利用の際には、"PlayStation 2"本体のほかに"PlayStation BB Unit"と"PlayStation 2"からインターネットへの接続環境が必要です。また、別途接続料金がかかります。)

「PlayOnline」
プレイオンラインビューアーを起動します。
プレイオンラインへのエントリーが完了していない場合はプレイオンビューアーのインストールとプレイオンラインへの入会手続きを開始します。(プレイオンラインマニュアルP38)
プレイオンラインビューアーをご利用の際には、"PlayStation 2"本体のほかに"PlayStation BB Unit"と"PlayStation 2"からインターネットへの接続環境が必要です。また、別途接続料金がかかります。)

「Tutorial Menu」
シングルプレイヤーモードのプレイ方法を知ることができるチュートリアルモードをプレイすることができます。

シングルプレイヤーモード

Story

「FINAL FANTASY VII」で語られた物語より3年……。

セフィロスのもたらしたメテオは、星に大きな傷を残した。土地は枯れ、世界を満たしていた魔晄の光は消えた。それは「メテオ災害」と呼ばれ、人々の記憶に忘れられぬものとして残ることとなった。
しかし、激変した生活にも人々は順応し、助け合い、世界はゆっくりとだが再生を始めている。

人々の生活が安定してゆくさなか、ジュノンで不気味な事件が起こる。一夜にして、多くの人々が、なんの痕跡も残さず消えた……。それは「集団失踪事件」として世界に発信され、様々な憶測を呼んだ。

同時期、ミッドガルのはずれにある町「エッジ」にて、不気味な噂が囁かれる。ミッドガルから、夜な夜な人の悲鳴のような声が聞こえると……。

メテオ落下の中心であったミッドガルは、メテオの被害をもっとも受けた場所である。
以前のミッドガルは、魔晄のもたらすエネルギーにより、昼夜問わず光に包まれた世界の中心たる都市だった。しかし、現在は廃墟となり、人の住める場所ではなくなっていた。
そのミッドガルに、メテオ災害後、多くの人が取り残されているとの記録が見つかり、TV局とボランティア団体の救出作業が開始される。
が、彼らは、ただの1人も戻る事はなかった……。

ミッドガルエリア東方にある街「カーム」。ミッドガルに近い位置にあったため、メテオ被害も大きかったが、人々の絶え間ない努力により、わずか3年で、以前のような街並みに戻りつつあった。
それを祝い、街で大きな祭り「復興祭」が行われる事となる。

「ヴィンセント・ヴァレンタイン」は、3年前共に戦った仲間「リーブ・トゥエスティ」に、その祭りにて話があると呼び出される。
街ではパレードが始まり、人々の熱気も最高潮に達しようとした時、突如、謎の兵団が街を襲う。
街中のいたる所で、人々を撃ち、攫う謎の兵達。ヴィンセントの前で繰り広げられる惨劇。
そして、謎の兵は、街の襲撃とは別に、ヴィンセント・ヴァレンタインの捜索をしていた……。

シングルプレイヤーモード



Reeve Tuesti
リーブ・トゥエスティ

元神羅カンパニー都市開発部門統括。
3年前にはケット・シーを操作し、間接的にクラウドたちと旅をともにした。
メテオ災害により大きな傷を負ってしまった星の再生を手助けするため、星に害をなすあらゆるものと戦う組織「世界再生機構」(WRO)の局長として活動している。



Yuffie Kisaragi
ユフィ・キサラギ

ウータイ出身の忍者娘。
3年前の戦いではマテリア目的でクラウドたちに近づき、行動をともにした。現在は故郷を飛び出して、半ば強引に「世界再生機構」に参加。諜報活動を担当している。



Vincent Valentine
ヴィンセント・ヴァレンタイン

神羅カンパニーがまだ神羅製作所と呼ばれていた頃、総務部調査課(タークス)に所属していたガンマン。
神羅の狂科学者宝条によって肉体を改造され、神羅屋敷の棺桶の中で眠りについていたが、3年前にクラウド達と行動を共にし、星を救った英雄の1人となった。

シングルプレイヤーモード



Shelke
シェルク

見た目は10代前半の少女だが、ディープグラウンドのエリートソルジャーである「ツヴィエート」の一員。
ネットワークに潜行する特殊な能力を備えており、2本のスピアを使っての戦闘もこなす。
同じくツヴィエートの一人であるアスールと行動を共にし、ヴィンセントを探している。

Azul
アスール

ディープグラウンドの中でも特別扱いされているエリートソルジャー「ツヴィエート」の一員。その容姿から「蒼きアスール」と呼ばれている。何よりも戦いを好み、戦車砲を軽々と扱うなど凄まじい力を持っている。
かつてタークスにより、半ば強制的にソルジャーにスカウトされた過去を持つ。

Rosso
ロッソ

身を朱に染めたディープグラウンドのエリートソルジャー「ツヴィエート」の1人。
豹のように俊敏で、両手を振るい空気の刃を放つ。残忍な性格で情緒不安定な所もあり、全ての人間を皆殺しにする夢をみる。

シングルプレイヤーモード

操作方法

「ダージュ オブ ケルベロス -ファイナルファンタジーVII-」シングルプレイヤーモードには基本的に2つの操作パターンがあります。

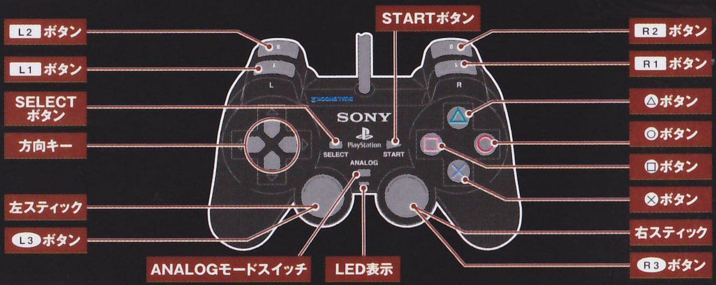
1）アナログコントローラ（DUALSHOCK 2）で操作

2）USB対応キーボードとマウスで操作

※キーボードを操作に使用する場合はメニュー内コンフィグ「操作設定」で「キーボードの使用」を「通常操作にも使用」に変更してください。

アナログコントローラ（DUALSHOCK 2）での操作方法

アナログコントローラ（DUALSHOCK 2）



※アナログコントローラ（DUALSHOCK 2）以外の動作は保証いたしかねます。※常にアナログモード設定（LED表示：赤色）となっております。※振動機能のON／OFFは「コンフィグ」のコントローラ設定で切り替えることができます。※コントローラ端子1にのみ対応しています。

＜通常時の操作（場所によって一部の機能は制限されます）＞

左スティック	移動	右スティック	カメラ・照準の操作
方向キー上	マップ表示	方向キー下	使用しません
方向キー左	ショートカットアイテムの切り替え	方向キー右	ショートカットアイテムの使用
L1ボタン	武器を構える・魔法の使用	L2ボタン	武器カスタムの切り替え
R1ボタン	武器を構える・射撃	R2ボタン	リロード
△ボタン	メニューを開く	□ボタン	しゃがむ／立つ 切り替え
○ボタン	ジャンプ／アクション	×ボタン	武器をしまう・格闘
STARTボタン	ポーズメニュー呼び出し	L3ボタン	カメラリセット
R3ボタン	ズーム切り替え	L1ボタン＋R1ボタン	リミットブレイク

＜メニュー表示＞

方向キー	カーソル移動	L2ボタン	シート切り替え（複数ある場合）
R2ボタン	シート切り替え（複数ある場合）	□ボタン	補助機能（機能がある場合）
○ボタン	決定	×ボタン	キャンセル

シングルプレイヤーモード

USB対応キーボードとマウスでの操作方法

USB対応キーボード



マウス



<キーボード>

↑↓←→	カメラ・照準の移動(コンフィグ不可)	Enter	武器を構える・射撃
B	武器をしまう・格闘	N	武器カスタムの切り替え
V	メニューを開く	W	前進
A	左へ移動	S	後退
D	右へ移動	Shift	(押しっぱなしで)歩く
1～4	対応したカスタムの呼び出し	M	マップ表示
Q	ショートカットアイテム切り替え	E	ショートカットアイテムの使用
R	リロード	F	魔法の使用・武器を構える
左クリック+F or Enter+F	リミットブレイク	X	しゃがみ／立ち 切り替え
Space	ジャンプ	Z	ズーム切り替え
Pause	ポーズメニューを開く	Tab	カメラリセット

<コンフィグできない固定キーボード機能>

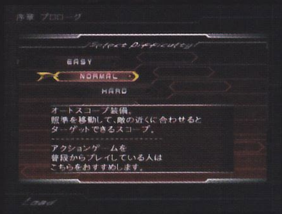
Esc	メニュー系戻り	Tab	メニュー内ページ送り
0(ゼロ)	補助機能(機能がある場合)	Enter	メニュー系決定
↑↓←→	アンカー移動	PageUp	メニュー系スクロール上(リストなど)
PageDown	メニュー系スクロール下(リストなど)		

<マウス>

マウス移動	カメラ・照準の移動	左クリック	射撃・武器を構える
右クリック	格闘・武器をしまう	ホイール回転	武器の切り替え
ホイールクリック	メニューを開く		

シングルプレイヤーモード

シングルプレイヤーモードの始め方



タイトルメニュー画面

「Single Player」を選択します。最初のプレイ時には難易度選択とゲームの環境設定を行います。

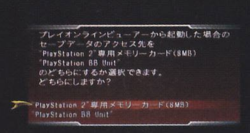
EASY	スタート時からSオートスコープ（ヴィンセントを移動させながら、敵に自動で照準を合わせられるスコープ）を装備。
NORMAL	スタート時からオートスコープ（敵にある程度自動で照準をあわせることができるスコープ）を装備。
HARD	スタート時にスコープの装備は無し。照準は手動であわせます。

セーブとロード

ゲームディスクから起動した場合（プレイオンラインビューアーから起動していない場合）

DVD-ROMから起動した場合、シングルプレイヤーモードのセーブデータは、"PlayStation 2"専用メモリーカード（8MB）に作成します。空き容量が678KB以上ある"PlayStation 2"専用メモリーカード（8MB）をMEMORY CARD差込口1に差してからゲームを始めてください。

プレイオンラインビューアーから起動した場合



"PlayStation BB Unit"に「ダージュ オブ ケルベロス -ファイナルファンタジーVII-」のインストールをおこない、プレイオンラインビューアーから「ダージュ オブ ケルベロス -ファイナルファンタジーVII-」を起動した場合、初回起動時にセーブデータの保存先を"PlayStation 2"専用メモリーカード（8MB）にするか、"PlayStation BB Unit"にするかを選択します。"PlayStation 2"専用メモリーカード（8MB）を選択した場合は、空き容量が678KB以上ある"PlayStation 2"専用メモリーカード（8MB）をMEMORY CARD差込口1に差してからゲームを始めてください。

⚠ ※セーブデータの保存先を "PlayStation BB Unit"にすると、プレイオンラインビューアーから起動した場合は、"PlayStation BB Unit"を使用してセーブデータのセーブやロードを行います。"PlayStation 2"専用メモリーカード（8MB）を使用したセーブやロードは出来ませんのでご注意ください。※セーブデータの保存先に"PlayStation 2"専用メモリーカード（8MB）、"PlayStation BB Unit"のどちらを選択しても、セーブデータには互換性があり、"PlayStation BB Navigator"上で相互にコピーしたり、移動したりすることができます。※データ保存先の選択は再インストールをしなければ変更することができません。



シングルプレイヤーモードでは章の一定のイベントごとに自動的にセーブが行われます。また、ポーズメニューから「中断セーブ」を選択することにより、一時中断セーブが可能です。（→P013）
ゲームを再開する時は、タイトルメニューから「Single Player」を選択した後、章の節目のセーブデータを選ぶか、中断セーブを実行していれば中断セーブデータを選ぶことでロードできます。

シングルプレイヤーモードの進め方



物語は章をおって進行する

シングルプレイヤーモードの物語は章をおって進んでいきます。移動しているフィールドがそのままバトル画面となり、主に銃を使用して敵と戦います。敵を倒すとギルや弾丸などのアイテムを落とすので、これらを使いながら物語を進めていきます。また、敵を倒すことによりヴィンセントの経験値も蓄積されていきます。

シングルプレイヤーモード

ステージミッション



章の途中でステージミッションという任務が与えられます。敵を倒したり、味方を援護するなど課題は様々ですが、どのようにミッションをこなしたかが章の最後でのステージ戦績に影響します。

ステージ戦績



章の最後にその章での敵の撃破数、命中率などの成績からステージ戦績が評価されます。成績に応じて報酬（ギル）をもらうことができます。

ポイント換算・レベルアップ



章の最後、またはゲームオーバー時にポイント換算を行うことができます。敵を倒すことにより得た経験値をレベルアップに使用するか、それともギルに換金するかを選択します。

ショップ・チューン



フィールドに設置してあるショップボックスを使用することにより、アイテムの売買や、武器のチューンをすることができます。チューンすることにより、所持している武器パーツを強化することが可能です。
章が終わった際にもショップ画面になり、アイテムの売買や武器のチューンをすることができます。

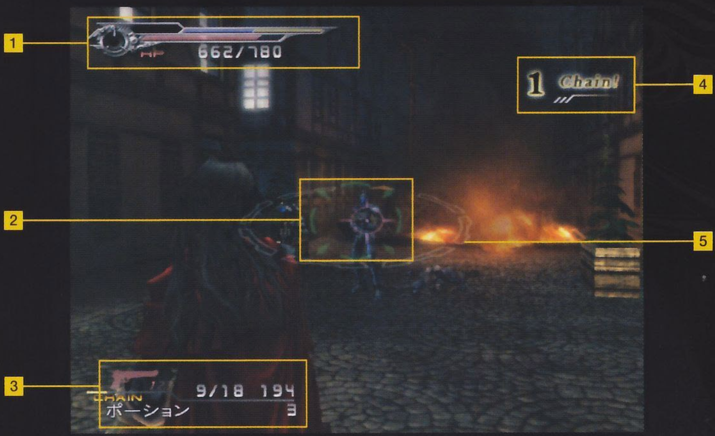
ゲームオーバー



主人公ヴィンセントが戦闘不能になるとゲームオーバーとなり、「リスタート」か「タイトルへ」の選択画面になります。「リスタート」を選ぶと、その時点でポイント換算がおこなわれ、経験値を得てレベルアップをすることもできます。その後、直前にセーブした地点に戻り、再スタートします。
「タイトルへ」を選ぶとタイトル画面に戻ります。

シングルプレイヤーモード

フィールド画面の見かた



1 ゲージ類　2 照準カーソル　3 残弾数

4 アサルトレーダー　敵から攻撃を受けた方向を表します。

5 チェイン表示　連続して敵を倒すとカウントアップして攻撃力がアップします。

ゲージ詳細



6 魔法レベル

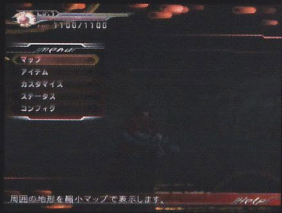
7 現在装備中のマテリア　現在装備中のマテリアを色によって表します。

8 MPゲージ　9 HPゲージ・HP表示　現在の自分のHPです。

シングルプレイヤーモード

メニュー

フィールド上で△ボタンを押すと、メニューが表示されます。メニューからは、武器のカスタマイズ変更やステータスの確認などさまざまなことを実行できます。メニューを開いた際、難易度がEASY,NORMALの場合、ゲーム進行は停止します。HARDの場合は、ゲーム進行は停止しません。



マップ

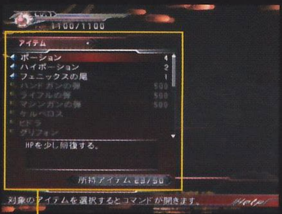
周囲の地形と自分の現在位置が表示されます。
マップは方向キーでスクロールさせる事ができます。
重要な目的地等が表示される場合もありますので、目的地が分からなくなった時にはマップを確認しましょう。
※マップは方向キー上でも表示することができます。表示した後に左スティックを入力するとマップを表示したまま移動することができます。



アイテム

アイテムには大きく分けて下記の種別があり、アイコンによって分けられています。
所持できるアイテム数には制限があり、最大50種類までとなります。また、アイテムにより所持可能数が違います。

フレーム	武器のパーツです。フレームマウントに装着できます。武器の基本パーツです（主に銃床部分）。
バレル	武器のパーツです。バレルマウントに装着できます。武器の基本パーツです（主に銃身部分）。
スコープ	武器のパーツです。スコープマウントに装着できます。主に照準機能を持った特殊パーツです。
オプション	武器のパーツです。オプションマウントに装着できます。武器の機能を変化させる特殊パーツです。
アクセサリー	武器のパーツです。アクセサリーマウントに装着できます。マテリアやその他の特殊パーツです。
弾丸	射撃の際に消費される弾丸です。フレーム毎に対応して3種類が存在します。
消費アイテム	ポーションなど、使用すると無くなるアイテムです。
キーアイテム	カードキー等、ゲーム進行に必要なアイテムや貴重な情報をみることができるアイテムです。



現在の所持種類／所持制限

シングルプレイヤーモード

カスタマイズ

武器には、複数のマウント部が存在し、各マウント部に取り付けられたパーツの総計によって最終的な能力が決定されます。各マウントを選択すると、所持しているパーツがリストアップされ、付け替えることができます。カスタマイズには3つのパターンを記憶させる事ができます。パーツを取り付けることができるマウント部には以下の種類があり、フレーム、バレルのマウントには3種類のカスタマイズに必ずパーツを設定する必要があります。

フレームマウント	武器の最も基本となる性能に影響します。また、使用される弾丸の種類も、フレームによって決定されます。ハンドガン・マシンガン・ライフルの3タイプのフレームがあります。
バレルマウント	主に武器の有効射程、命中率に影響します。
スコープマウント	照準やその他の単機能の性能を上昇させます。
オプションマウント	単機能の性能を特化して上昇させます。
アクセサリー	パーツによって様々な機能を追加します。

性能は以下のパラメータによって表されます。

WT	武器の重量を表します。
POW	武器の攻撃力を表します。
SPD	武器の速射性能を表します。
RNG	武器の射程距離を表します。
LOW	近距離での命中性能を表します。
MED	中距離での命中性能を表します。
HIGH	遠距離での命中性能を表します。

また、武器の総合能力はS（強）,A,B,C（弱）の4段階で、レーダーチャートとして表示されます。



上から、フレームマウント・バレルマウント・スコープマウント・オプションマウント・アクセサリー

ステータス

ヴィンセントの各種情報が表示されます。

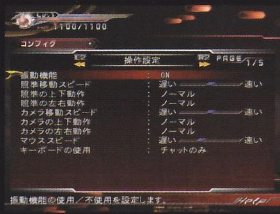
LEVEL	ヴィンセントのレベル
NEXT LEVEL	次のレベルまでの経験値
TOTAL	現在までの総経験値
STR	ヴィンセントの攻撃力
DEF	ヴィンセントの防御力
DEX	ヴィンセントの器用さ（銃の命中率に影響します）
INT	ヴィンセントの知性（魔法攻撃力に影響します）
PLAY TIME	現在までのプレイ時間
GIL	現在所持しているお金



シングルプレイヤーモード

コンフィグ

ゲームの設定やコントローラの設定が変更できます。
L2 ボタンもしくは R2 ボタンでページを切り替えることができます。



操作設定	振動機能のON／OFFや照準スピード・カメラの動作・キーボードの使用などを変更できます。
コントローラ割り当て	コントローラのボタンの割り当てを変更できます。
マウス割り当て	マウスの割り当てを変更できます。
キーボード割り当て	キーボードのキーの割り当てを変更できます。
その他	音声出力や字幕表示、画面の明るさなどを設定できます。

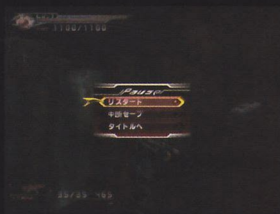
ドルビープロロジックII対応について

"PlayStation 2"のDIGITAL OUT（OPTICAL）（光デジタル出力）端子またはAV MULTI OUT（AVマルチ出力）端子を対応システム（AVアンプ等）に接続した場合、サラウンド音声がお楽しみいただけます。お手持ちの機器にプロロジックIIデコード機能がある場合は5ch音声、プロロジックの機能がある場合は4ch音声となります。従来のステレオ2ch音声としても再生できます。
※詳しくはお手持ちのAVアンプ等の取扱説明書をお読みください。

DOLBY PRO LOGIC II

ポーズメニュー

フィールド上でSTARTボタンを押すと、ポーズメニューが表示されます。
ポーズメニューからは、一時中断セーブ、ロードなどをすることができます。



リスタート

章の節々に自動で行われるセーブデータの中から、直前のセーブデータで再開します。
※中断セーブデータからのリスタートはできません。

中断セーブ

中断セーブを実行し、ゲームを中断します。セーブ後タイトル画面にもどります。中断セーブデータは1つだけ作成することができ、中断セーブデータからのロードや他のセーブデータからのロードを実行すると中断セーブデータは消去されます。

タイトルへ

セーブをせずにタイトル画面に戻ります。

シングルプレイヤーモード

アクション

ヴィンセントがフィールド上で取りえる行動は以下の通りです。



移動

左スティック	ヴィンセントの移動	◎ボタン	ジャンプ／ボタンを押すなどのアクション実行
◙ボタン	しゃがみ／立ちの切替	左スティック+◙ボタン	前転

※衝撃の強い攻撃を受け、ヴィンセントが吹き飛ばされてしまった際、ヴィンセントが地面に落ちる瞬間にタイミング良く「ジャンプ」、または「前転」の操作を行うことで、転倒せずにすぐに動けるようになります。



銃による攻撃

R1ボタンで銃を構えると画面に照準が表示され、「射撃モード」になります。再びR1ボタンで照準の位置に向けての射撃を行います。右スティックで照準を動かし、敵にうまく狙いをつけましょう。
⊗ボタンで銃を構えるのをやめ、「移動モード」に戻ります。
射撃を行うたびに弾丸を消費し、弾が無い場合は射撃不可となります。画面左下に表示される残弾数に注意してください。



魔法による攻撃

武器のカスタムでマテリアを装備すると魔法が撃てるようになります。
R1ボタンで銃を構え「射撃モード」になった状態で、L1ボタンを押すと魔法を使用することができます。
魔法の使用にはMPが必要です。MPは、フィールド上に配置された魔晄ポイントに触れることで吸収することができます。

アイテムを使う

フィールド上に落ちているアイテムは、重なることで入手できます。入手したアイテムは、画面左下に緑色で名前が表示されます。入手できない場合は、赤色で名前が表示されます。重要なアイテムはウインドウ付きで表示されます。
入手した消費アイテムは、メニューからアイテムを選択するか、方向キー左でセットを切り替え、方向キー右を押すと使用できます。

格闘による攻撃

近距離に敵がいる場合は、⊗ボタンを押すことで格闘攻撃を仕掛けることができます。続いて⊗ボタンを押すことで連続攻撃できます。一部の敵の攻撃を格闘攻撃で弾くこともできます。



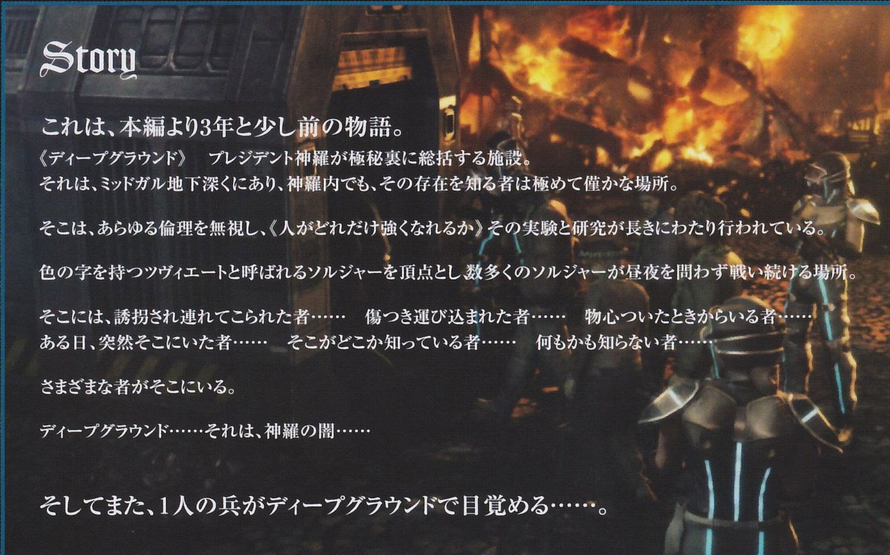
リミットブレイク

MPが一定値以上の状態でL1ボタン+R1ボタンを押すとリミットブレイクが発動します。ヴィンセントがガリアンビーストに変身し、HPが全回復します。リミットブレイク中は防御力がアップしてダメージが減少し、強力な攻撃をすることができるようになりますが、リミットブレイクの発動にはMPが大量に消費されるうえ、リミットブレイク状態だと徐々にMPが減少していきます。また、銃を使用することができなくなります。もう一度L1ボタン+R1ボタンを押すか、MPがなくなると、通常の状態に戻るができます。

＜リミットブレイク時のアクション＞

⊗ボタン	格闘攻撃
R1ボタン	遠距離攻撃（敵を追尾する炎の弾を発射）

マルチプレイヤーモード



Story

これは、本編より3年と少し前の物語。

《ディープグラウンド》　プレジデント神羅が極秘裏に総括する施設。
それは、ミッドガル地下深くにあり、神羅内でも、その存在を知る者は極めて僅かな場所。

そこは、あらゆる倫理を無視し、《人がどれだけ強くなれるか》その実験と研究が長きにわたり行われている。

色の字を持つツヴィエートと呼ばれるソルジャーを頂点とし数多くのソルジャーが昼夜を問わず戦い続ける場所。

そこには、誘拐され連れてこられた者……　傷つき運び込まれた者……　物心ついたときからいる者……
ある日、突然そこにいた者……　そこがどこか知っている者……　何もかも知らない者……

さまざまな者がそこにいる。

ディープグラウンド……それは、神羅の闇……

そしてまた、1人の兵がディープグラウンドで目覚める……。

必ずお読みください！

「ダージュ オブ ケルベロス -ファイナルファンタジーVII-」のマルチプレイヤーモードはオンライン専用です。オンラインゲームは、日々変化するものです。この解説書に記載されていない機能の追加更新が、後日追加（＝バージョンアップ）されることもあります。
最新情報はプレイオンラインの「インフォメーション」に、詳しい操作方法についてはプレイオンラインの「ダージュ オブ ケルベロス -ファイナルファンタジーVII-」コンテンツ内の「ガイドブック」＞「マニュアル」に掲載されますので、プレイされるその前にインフォメーションをチェックする習慣を身に付けておきましょう。

※ バージョンアップとは？
ゲーム機能に何らかの変更や追加があった場合、その後でダージュ オブ ケルベロス -ファイナルファンタジーVII-にログインすると自動的にデータを更新、追加する作業が行われます。これを、バージョンアップ、あるいはアップデートと呼びます。
また、サーバーのメンテナンス（保守作業）などでプレイオンラインのサービスが一時的にご利用できなくなっている場合は、詳細情報がインターネット上のプレイオンラインオフィシャルホームページに掲載されることになっています。サーバーのメンテナンスのスケジュールや各種のお知らせなども、こちらに掲載される予定です。
※ 本解説書に記載されている内容は2006年1月現在のものです。

http://www.playonline.com/
プレイオンラインがご利用できない場合は、こちらをご覧ください。

また、プレイオンライン「ダージュ オブ ケルベロス -ファイナルファンタジーVII-」コンテンツ内の「ガイドブック」にはゲームを楽しむための基礎知識から詳しい操作方法まで、多くの情報が掲載され、随時更新されています。ゲームを進める上での疑問点が解決でき、その他の情報やヒントも得られるかもしれません。

マルチプレイヤーモード

ソフトウェアをインストールする

以下のものは揃っていますか？（★＝必須）

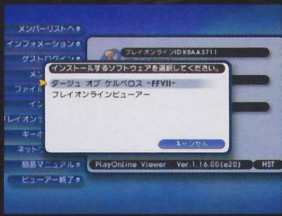
- ★ "PlayStation 2"
- ★ アナログコントローラ（DUALSHOCK 2）
- ★ "PlayStation BB Unit" 空き容量8GB以上
- ★ "PlayStation 2"からインターネットへの接続環境
- （推奨）USB対応キーボード

1 "PlayStation 2"の電源を入れ、「プレイオンライン／ダージュ オブ ケルベロス -ファイナルファンタジーVII-」ディスクをディスクトレイに入れてください。しばらくするとトップメニュー画面が表示されます。メニューから「PlayOnline」を選択してください。

Ⅲ プレイオンラインへのエントリーが完了していない場合は、プレイオンラインビューアーのインストールとプレイオンラインへの入会手続きを開始します。プレイオンラインマニュアルのP34をご確認ください。

Ⅲ プレイオンラインへのエントリーが完了している場合は、しばらくするとプレイオンラインビューアーが起動し、ログインのトップ画面が表示されます。

2 ログインのトップ画面の「インストール」にカーソルを合わせ、決定ボタンを押します。インストールするソフトウェアを選択する画面が表示されますので、「ダージュ オブ ケルベロス -FFVII-」にカーソルを合わせて決定ボタンを押します。

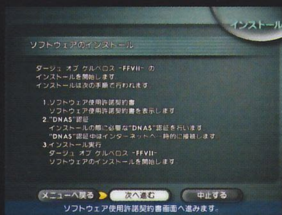


プレイングマニュアルの中ではアナログコントローラの◎ボタンとUSB対応キーボードのEnterキーをまとめて「決定ボタン」、⊗ボタンとESCキーをまとめて「キャンセルボタン」と表記しています。

また、カーソルの合わせ方については、プレイオンラインマニュアルP6〜P9を参照してください。

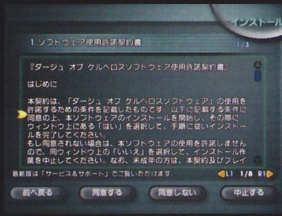
※環境によって、インストールに要する時間には違いがあります。インストールが完了するまで、しばらくお待ちください。

3 「ソフトウェアのインストール」画面で「次へ進む」にカーソルを合わせ、決定ボタンを押します。

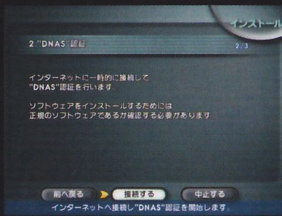


マルチプレイヤーモード

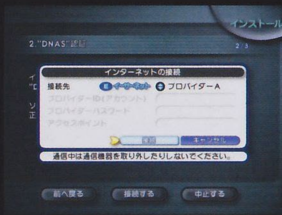
4 「ソフトウェア使用許諾契約書」をお読みになり、同意される場合は方向キーで「同意する」にカーソルを合わせ、決定ボタンを押します。
※同意されない場合はインストールできません。



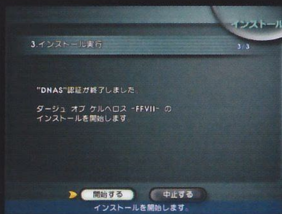
5 「DNAS認証」画面では、「接続する」にカーソルを合わせて決定ボタンを押します。



6 インターネットに接続するための情報ウィンドウが表示されます。ここでは接続先を選択して、「接続」にカーソルを合わせて決定ボタンを押してください。



7 「ダージュ オブ ケルベロス -FFVII-」のインストールを「開始する」にカーソルを合わせて決定ボタンを押すとインストールが始まります。



マルチプレイヤーモード

コンテンツIDの購入

プレイオンラインで「ダージュ オブ ケルベロス -ファイナルファンタジーVII-」マルチプレイヤーモードをはじめとするゲームなどのコンテンツを楽しむためには、それぞれの「コンテンツID」を購入しなければなりません。「ダージュ オブ ケルベロス -ファイナルファンタジーVII-」のコンテンツIDはプレイオンラインIDに関連付けされるため、異なるプレイオンラインID間でコンテンツIDを移動することはできません。詳しくはプレイオンラインマニュアルP47「プレイオンラインIDについての補足」をご参照ください。

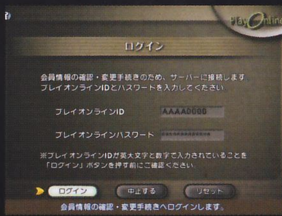
1 インストール終了後、プレイオンラインビューアーのメインメニュー「ゲーム」にカーソルを合わせて決定ボタンを押して「ダージュ オブ ケルベロス -ファイナルファンタジーVII-」のトップページに入ってください。



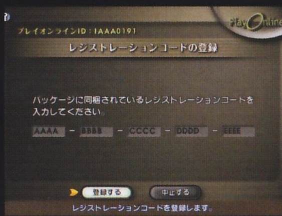
2 ここで一番下の「コンテンツID」にカーソルを合わせて決定ボタンを押します。



3 あなたのプレイオンラインIDとプレイオンラインパスワードを入力してください。
入力が終わったら、下の「ログイン」ボタンにカーソルを合わせて決定ボタンを押してください。

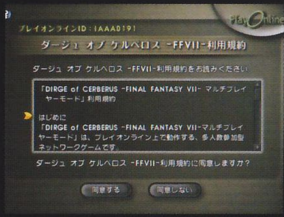


4 続いて、レジストレーションコードを入力します。「ダージュ オブ ケルベロス -ファイナルファンタジーVII-」のレジストレーションコードは、このプレイングマニュアルの最後に印刷されています。
プレイオンラインや他のコンテンツのレジストレーションコードとは異なりますのでご注意ください。入力が終わったら、下の「登録する」ボタンにカーソルを合わせて決定ボタンを押してください。
※このプレイングマニュアルに印刷されている「ダージュ オブ ケルベロス -ファイナルファンタジーVII-」のレジストレーションコードで「ダージュ オブ ケルベロス -ファイナルファンタジーVII-」以外のコンテンツIDの購入はできません。

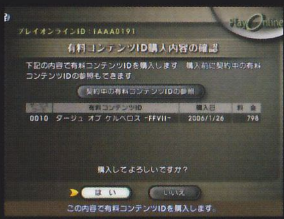


マルチプレイヤーモード

5 続いて、利用規約画面が表示されます。「同意する」場合はカーソルを合わせて決定ボタンを押し、同意できない場合には「同意しない」にカーソルを合わせて決定ボタンを押してください。
※同意されない場合は、ゲームプレイができません。



6 利用規約に同意されたら、有料コンテンツID購入内容の確認画面が表示されます。内容を確認し、問題がなければ「はい」を、購入を取りやめる場合には「いいえ」にカーソルを合わせて、決定ボタンを押してください。
有料コンテンツIDの購入確認で「はい」を選択すると、有料コンテンツID購入完了のお知らせが表示されます。これで「終了」にカーソルを合わせて決定ボタンを押してください。
ここで「プレイ」にカーソルを合わせて決定すると、「ダージュ オブ ケルベロス -ファイナルファンタジーVII-」にアクセスしてキャラクターが作れるようになります。



「ダージュ オブ ケルベロス -ファイナルファンタジーVII-」のご利用を停止するには?

プレイオンラインにログインし、「ダージュ オブ ケルベロス -ファイナルファンタジーVII-」のトップページの「コンテンツID」にカーソルを合わせて、決定ボタンを押してください。
ここで「解約」にカーソルを合わせて、もう一度決定ボタンを押します。解約したいコンテンツIDを選択し、決定ボタンを押してください。これで、解約が成立します。

⚠ご注意!!

マルチプレイヤーモードのキャラクター選択画面で「削除」を選択し、キャラクターを削除するだけではコンテンツIDを解約したことにはなりません。必ず上記の手順で「コンテンツIDの解約」を完了させてください。
なお、キャラクターを削除せずにコンテンツIDを解約した場合、ご利用は停止したものとみなされますが、キャラクターはサーバー上に一定時間残ります。期間内であればコンテンツIDを復活された場合、解約されたタイミングの状態で再度そのキャラクターが使えるようになります。「ダージュ オブ ケルベロス -ファイナルファンタジーVII-」では、1つのコンテンツIDにつき1人のキャラクターしか作成できないので、新たにキャラクターを同じコンテンツIDで作成する場合は「キャラクター削除」を行ってください。

プレイオンラインIDとコンテンツIDについて

プレイオンラインID1つにつき、「ダージュ オブ ケルベロス -ファイナルファンタジーVII-」コンテンツIDは最大4個購入することが可能です。1つのコンテンツIDでキャラクターを1人作成することができます。

マルチプレイヤーモード

操作方法

「ダージュ オブ ケルベロス -ファイナルファンタジーVII-」マルチプレイヤーモードには基本的に2つの操作パターンがあります。

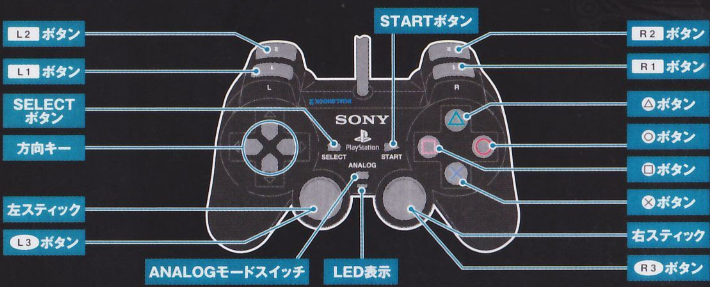
1）アナログコントローラ（DUALSHOCK 2）で操作

2）USB対応キーボードとマウスで操作

※キーボードを操作に使用する場合はメニュー内コンフィグ「操作設定」で「キーボードの使用」を「通常操作にも使用」に変更してください。

アナログコントローラ（DUALSHOCK 2）での操作方法

アナログコントローラ（DUALSHOCK 2）



※アナログコントローラ（DUALSHOCK 2）以外の動作は保証いたしかねます。※常にアナログモード設定（LED表示：赤色）となっております。※振動機能のON／OFFは「コンフィグ」のコントローラ設定で切り替えることができます。※コントローラ端子1にのみ対応しています。

<通常時の操作（ロビーでは一部の機能は制限されます）>

左スティック	移動	右スティック	カメラ・照準の操作
方向キー上	マップ表示	方向キー下	アイコンチャット呼び出し
方向キー左	ショートカットアイテムの切り替え	方向キー右	ショートカットアイテムの使用
L1ボタン	武器を構える／魔法の使用	L2ボタン	武器カスタムの切り替え
R1ボタン	武器を構える／射撃	R2ボタン	リロード/周囲のプレイヤーのピック
△ボタン	メニューを開く	□ボタン	しゃがむ／立つ 切り替え
○ボタン	ジャンプ／アクション	×ボタン	武器をしまう・格闘
STARTボタン	ポーズメニューを開く	L3ボタン	カメラリセット
R3ボタン	ズーム切り替え	L1ボタン＋R1ボタン	リミットブレイク
SELECTボタン	チャットラインエディター呼び出し		

<メニュー表示>

方向キー	カーソル移動	L2ボタン	シート切り替え（複数ある場合）
R2ボタン	シート切り替え（複数ある場合）	□ボタン	補助機能（機能がある場合）
○ボタン	決定	×ボタン	キャンセル
SELECTボタン	チャットラインエディター呼び出し		

<チャット入力時>

方向キー	カーソル移動	L1ボタン	バックスペース
L2ボタン	カーソルを前に移動する	R1ボタン	ソフトウェアキーボード／変換確定
R2ボタン	カーソルを後に移動する	△ボタン	ログの表示/変換
○ボタン	決定	×ボタン	キャンセル

マルチプレイヤーモード

USB対応キーボードとマウスでの操作方法

USB対応キーボード



マウス



<キーボード>

↑↓←→	カメラ・照準の移動（コンフィグ不可）	Enter	武器を構える・射撃
B	武器をしまう・格闘	N	武器カスタムの切り替え
V	メニューを開く	W	前進
A	左へ移動	S	後退
D	右に移動	Shift	（押しっぱなしで）歩く
1〜3	対応した武器カスタムの呼び出し	M	マップ表示
Q	ショートカットアイテム切り替え	E	ショートカットアイテムの使用
R	リロード／周囲のキャラクターのピック	F	魔法使用・武器構える
左クリック＋F or Enter＋F	リミットブレイク	X	しゃがみ／立ち 切り替え
Space	ジャンプ	Z	ズーム切り替え
Pause	ポーズメニューを開く	C	チャットラインエディター呼び出し
Ctrl＋S	say形式のチャット入力（コンフィグ不可）	Ctrl＋T	tell形式のチャット入力（コンフィグ不可）
Ctrl＋H	shout形式のチャット入力（コンフィグ不可）	Ctrl＋G	group形式のチャット入力（コンフィグ不可）
Ctrl＋Y	entry形式のチャット入力（コンフィグ不可）	Ctrl＋M	team形式のチャット入力（コンフィグ不可）
I	アイコンチャット呼び出し	テンキー1	接敵報告
テンキー2	停止指示	テンキー3	後退指示
テンキー4	同意（YES）	テンキー5	雄たけび
テンキー6	反対（NO）	テンキー7	前進指示
テンキー7	支援要請	テンキー9	突撃号令

<コンフィグできない固定キーボード機能>

Esc	メニュー系戻り	Tab	メニュー内ページ送り
0（ゼロ）	補助機能（機能がある場合）	Enter	メニュー系決定
↑↓←→	アンカー移動	PageUp	メニュー系スクロール上（リストなど）
PageDown	メニュー系スクロール下（リストなど）		

<マウス>

マウス移動	カメラ・照準の移動	左クリック	射撃・武器を構える
右クリック	格闘・武器をしまう	ホイール回転	武器の切り替え
ホイールクリック	メニューを開く		

マルチプレイヤーモード

「ダージュ オブ ケルベロス -ファイナルファンタジーVII-」マルチプレイヤーモードでは、所持アイテムやステータスなどキャラクターのデータはサーバー上へ自動的に保存(セーブ)されます。 一度"PlayStation BB Unit"へソフトをインストールしてしまえば、マルチプレイヤーモードを開始するたびにロードを行うことや、ゲームを終えるたびにセーブを行うといった作業は必要ありません。
一部の環境設定等は、"PlayStation BB Unit"もしくは"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB) に保存されます。インストール後の初回起動時にシングルプレイヤーモードのセーブデータや、マルチプレイヤーモードの環境設定等の保存先を"PlayStation BB Unit"にするか、"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)にするかを選択できます。

※セーブデータの保存先を "PlayStation BB Unit"にすると、"PlayStation BB Unit"を使用してデータのセーブやロードを行います。この設定は、プレイオンラインビューアーからシングルプレイを起動した場合も有効ですので、ご注意ください。(→P008)
※データの保存先に"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)を選んだ場合、マルチプレイヤーモードのプレイにも"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)を必要としますのでご注意ください。
※セーブデータの保存先に"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)、"PlayStation BB Unit"のどちらを選択しても、セーブデータには互換性があり、"PlayStation BB Navigator"上で相互にコピーしたり、移動したりすることができます。
※データ保存先の選択は再インストールをしなければ変更することができません。

ログイン

"PlayStation 2"の電源を入れ、プレイオンラインビューアーを起動して「ダージュ オブ ケルベロス -ファイナルファンタジーVII-」マルチプレイヤーモードでお遊びいただくことをここでは「ログイン」といいます。

ログアウト

「ダージュ オブ ケルベロス -ファイナルファンタジーVII-」マルチプレイヤーモードを終了することを「ログアウト」といい、ゲーム中にメインメニューの「システム」から「タイトルへ」か「シャットダウン」を選択することでゲームを終了することができます。
「タイトルへ」を選択した場合は、タイトル画面から「PlayOnline」を選択することで、プレイオンラインへ戻り、ログアウトとなります。
「シャットダウン」を選択した場合は、ゲームよりログアウトが行われ、自動的に"PlayStation 2"の電源が切れます。

状態の保存	ログアウト時に自動的にログアウトしたキャラクターのデータがすべて保存されます。
状態の呼び出し	ログアウトした後、再び同じサーバーへログインするとログアウト時と同じ場所からスタートします。 ※ブリーフィングルーム・バトルフィールドからログアウトした場合は、バトルの開始前のロビーでの場所からスタートとなります。



マルチプレイヤーモード

「ダージュ オブ ケルベロス -ファイナルファンタジーVII-」マルチプレイヤーモードには、ゲームマスター（以下、GM）と呼ばれるサポートスタッフが存在しています。彼らは全てのプレイヤーが「ダージュ オブ ケルベロス -ファイナルファンタジーVII-」マルチプレイヤーモードで快適に楽しむために活動し、プレイヤーが自分自身で解決できなくなった問題が起こった場合には手助けをしてくれます。また、違反行為の取り締まりなどの懲戒処理を行うこともあります。

GMに連絡する方法

GMに助けを求めるときは、メニュー（→P034）の「システム」から「サポートデスク」を選択してください。「よくある質問と回答」を参照すれば、場合によってはGMを呼ぶ（GMコールと呼びます）ことなく、問題解決のための答えが見つかる場合があります。もし、用意されている答えの中にあなたの求めている解決方法が見つからない場合には、「お問い合わせ」から直接GMを呼び出すことも可能です。GMコールを行う場合には、GMが迅速に対応できるように、あなたが抱えている問題を簡潔に伝えてください。

※GMは常にコールに対応できるよう心がけていますが、コール順に対応を行っているため、すぐにあなたのコールに対応できない可能性もありますのでご了承ください。また、GMはあなたに指示をしたり、詳細を聞くためにTellを送る場合があります。GMコールを行った後は、ログウインドウに注意しておくようにしてください。

※GMはゲーム内の存在ではなく、あくまでもサポートスタッフであるということを忘れないでください。
GMとただ話をしたり、特定の問題について議論や意見を求めるためにGMコールをすることは許されません。

こんなときにGMコール！

※ある場所で自分のキャラクターが動けなくなった。

※他のプレイヤーからハラスメント行為を受けた。

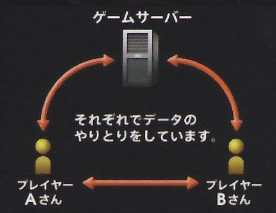
プレイヤー間のトラブルには、GMは基本的に一切介入しません。ただし、ハラスメントやその他の違反行為が行われた場合には、GMコールを受けた後、事実関係を確認の上適切に対処します。また、GMコールを行った本人であってもGMが他のプレイヤーに対処した内容は通知されません。

ご注意!! GMにはゲームの中で何らかの障害や問題が発生した場合に限り、連絡をするようにしましょう。ゲームの解き方進め方はご自分で発見しなくてはなりません。GMは必要に応じてあなたの行っている事をやめるように、または別の方法で行うように指示をする場合があります。それらの指示はゲーム全体のバランスなどを考慮した上で行われています。詳細の理由が説明されない場合や、ルール規約として禁止されていない場合であっても、GMの指示には必ず従ってください。

マルチプレイヤーモード

ダージュ オブ ケルベロス -ファイナルファンタジーVII- マルチプレイヤーモードのネットワークについて

「ダージュ オブ ケルベロス -ファイナルファンタジーVII-」マルチプレイヤーモードでは、クライアントとサーバー間をネットワークで繋いでいると同時に、クライアント同士でもデータのやり取りが発生しています。(これをピア・ツー・ピア通信といいます)



このため、クライアントとサーバーの通信状況が良好でも、使用している機器やネットワーク環境によってはプレイヤー間のデータ転送に遅延が起こってしまう場合があります。



そのため、「ダージュ オブ ケルベロス -ファイナルファンタジーVII-」マルチプレイヤーモードではブリーフィングルーム（→P030）でプレイヤー同士の通信状況を確認する事ができます。
ブリーフィングルームにて、ネットワーク環境の状態によっては、他プレイヤーキャラクター（以下PC）に[!]が表示されることがあります。これは、あなたと他PCとの間で行われるピア・ツー・ピア通信が失敗したときの症状となり、そのまま一緒にプレイを続行した場合、何らかの問題が生じる可能性があります。

※[!]の表示を確認できる箇所は、以下のとおりです。

- ブリーフィングルーム内で、メニューのインフォメーションを選択、参加PCのメンバーリスト（要表示切り替え）
- ブリーフィングルームからバトルフィールドへ移動する直前の参加PCのメンバーリスト

※文中のクライアントとは"PlayStation 2"を指しています。
※ ピア・ツー・ピア通信に関しては、専門書等をご覧ください。

マルチプレイヤーモード

マルチプレイヤーモードの始め方



トップメニュー画面

すべての登録が完了したら、ゲームのスタートです。

III プレイオンラインビューアーから起動していない場合

タイトル画面で「PlayOnline」を選択してください。既にプレイオンラインがインストールされている場合はプレイオンラインビューアーが立ち上がります。インストールがされていない場合は、手順に従ってインストールを行ってください。

III プレイオンラインビューアーから起動されている場合

タイトル画面で「Multiplayer」を選択してください。キャラクター選択画面へ移行します。



キャラクター選択画面

キャラクター選択画面では、既にいるキャラクターを選んだり、新規でキャラクターを作成することができます。作成できるキャラクターは最大4人までで、コンテンツIDを購入していないと作成することはできません。
方向キーでカーソルを移動し、キャラクター、もしくは新規作成を選択してください。



キャラクター作成

キャラクターを新規で作成します。各項目を好みに応じて選択してください。下記の項目が選択できます。

Name	キャラクターの名前です。最大15文字までで、半角英数と-(ハイフン)、_(アンダースコア)のみが使用可能です。始めの文字のみが大文字になります。
Gender	キャラクターの性別です。
Face	キャラクターの顔です。
Armor	キャラクターの初期装備となるアーマーです。
Voice	キャラクターのボイスです。
Color	キャラクターのカラーです。

総ての項目を選択し終えたらOKボタンを押してください。
なお、▣ボタンを押すことで、カメラアングルを切り替えることができます。



ロビーサーバーの選択

作成されたキャラクターを選択し、開始を選ぶと、次にロビーサーバーの選択に移ります。ロビー名の脇には現在の接続者数が表示されており、接続者数が超過している場合、そのロビーには参加する事はできません。
参加したいロビーサーバーを選択してください。問題が無ければ、ロビーへジャンプします。

マルチプレイヤーモード

ロビー



ロビー内では自由に動き回る事ができ、他のプレイヤーとの待ち合わせや、コミュニケーションの場としての役割を果たします。
また、ショップ、ランキングの確認・バトルエントリーなどの機能を備えた設備があり、武器パーツの購入などを行うことができます。

チャット



画面右下に表示されているのはチャットウィンドウです。
他のプレイヤーの発言や、システムログなどが表示されます。
チャットには複数の形式があり、それぞれ届く範囲が異なります。
SELECTボタンかキーボードのspaceキーを押すことでラインエディターが開き、発言メッセージの入力状態になります。コントローラで操作している場合はR1ボタンを押すことでソフトウェアキーボードを表示します。
また△ボタンで過去のメッセージなどのログを見ることができます。

ラインエディターの上部には現在の発言形式が表示されます。
カーソルがラインエディターの左端の位置にある状態で、さらに左を押すと、チャットのサブコマンドが開いて発言形式のデフォルトを変更できます。

以下がチャット形式の一覧です。

say	自分の近隣のプレイヤーにのみ送信される形式です。
shout	近隣の広い範囲のキャラクターすべてに対する発言形式です。
tell	Tell キャラクター名 メッセージ　というような形で、対象のキャラクター名を指定して、個人に対して送信する形式です。
entry	自分と同じバトルのテーブルに予約をしているプレイヤーに対して送信される形式です。
team	自分と同じチームに参加しているプレイヤーに対して送信される形式です。(チーム決定時のみ有効)
group	自分が所属しているグループメンバーに対して送信する形式です。対象となるグループは1つのみ設定できます。

/(スラッシュ)の後に続けて特定のコマンドを使用することで、チャット形式の一時的な変更や感情を表すモーションを実行することができます。

＜チャットコマンド＞

/say	近くのキャラクターすべてに対しての発言形式です。	/s	/sayの省略形です。
/shout	近隣の広い範囲のキャラクターすべてに対する発言形式です。	/sh	/shoutの省略形です。
/tell	対象相手を指定する限定的な発言形式です。	/t	/tellの省略形です。
/entry	テーブル予約者に対する発言形式です。	/e	/entryの省略形です。
/team	同チームメンバーに対する発言形式です。	/m	/teamの省略形です。
/group	同グループメンバーに対する発言形式です。	/g	/groupの省略形です。
/reply	tellで話し掛けられた相手を対象とした発言形式です。	/r	/replyの省略形です。
/screenshot	スクリーンショットを実行します。	/ss	/screenshotの省略形です。

＜ヘルプコマンド＞

/help	コマンドのリストを表示します。	/?	/helpの省略形です。

＜エモートコマンド＞

以下のコマンドを入力すると、エモーションを実行します。

/bow	お辞儀をする	/wave	手を振る	/salute	敬礼する	/yes	うなずく
/no	首を振る	/laugh	笑う	/angry	怒る	/joy	喜ぶ
/cry	泣く	/clap	拍手	/sigh	落ち込む	/stagger	よろめく
/calm	なだめる	/think	考え込む	/panic	慌てる	/tremble	戦慄する
/fume	悔しがる	/huh	理解できない	/sit	座る	/attention	不動の姿勢をとる

マルチプレイヤーモード

ピックメニュー



左から現在いるロビー、状況、階級の表示になります。

ロビー内では、R2ボタンを押すことで、周囲のプレイヤーをリストアップすることができます。
ここでプレイヤーを選択する事で、相手に対して様々なコマンドが実行できます。

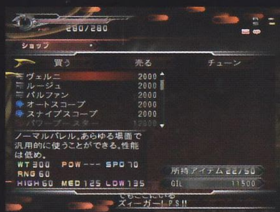
tellで話す	対象のプレイヤーにtell形式でメッセージを送ります。
戦績を見る	相手の階級やランキングポイントを確認できます。
テーブル招待を送信	予約したテーブルへの招待メッセージを送ることができます。 ※このコマンドは自分がテーブルに予約している間のみ使用可能です。
トレードを申し込む	アイテムやギルの交換を持ちかけます。
フレンドに誘う	フレンド登録メッセージを送信します。
グループに誘う	グループ招待メッセージを送信します。
着信拒否にする	着信拒否リストに入れます。着信拒否リストに入っているプレイヤーからはチャットメッセージなどが届かなくなります。

トレード



トレードを持ちかけられた側のプレイヤーが、ピックメニューから相手を選択すると、「トレードを受ける」コマンドが選択できます。
このコマンドが選択された場合、トレードメニューが開き、渡したいアイテムをそれぞれが決定するとトレード成立となります。

ショップ



ショップでは、主に武器パーツの購入と売却、チューンが可能です。
チューンの際にアイテムを必要とするようなパーツも存在します。

ランキングボード



バトル終了時に入手できるランキングポイントによって、プレイヤーはそれぞれ順位が決定します。
現在の自分の順位や、他プレイヤーの順位はランキングボードによって確認できます。

マルチプレイヤーモード

部隊登録

グループ（→P037）のマスター、及びサブマスターに限り、グループを部隊として登録する事ができます。
グループを部隊として登録する際に、グループのエンブレムの作成や、活動拠点を選択することができます。



バトルエントリー

ミッションの遂行や対戦を行うためには、予約端末からバトルテーブルに予約しなければなりません。
右図の様な端末の近くに行くと、画面左上に「◎→バトルエントリー」と表示され、予約可能なバトルモードが表示されます。
既に予約中の場合は、「予約中テーブルの確認」を選択する事で、自分が予約しているテーブルの状況を確認する事もできます。



以下は各バトルモードの説明です。

TBTモード	チームバトルモードは団体戦です。バトルに参加したプレイヤーを2チームに分け、設定された勝利条件に、いち早く達したチームが勝利チームとなります。
BTモード	バトルモードは個人戦です。設定された勝利条件に、いち早く達したプレイヤーが勝者となります。
MSモード	ミッションモードです。与えられたミッションをクリアします。階級によって受けられるミッションが異なり、昇進試験はミッションとして与えられます。

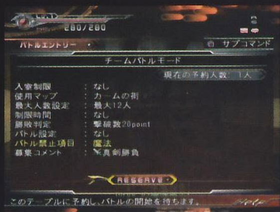
テーブルの選択

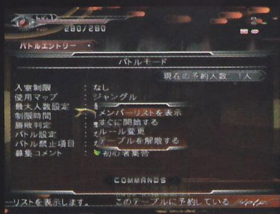
モードを選択すると、現在募集が行われているテーブルがリストされますので、方向キー上下で選択してください。
また、▣ボタンを押すと、各項目のタイトル部にカーソルが移動し、ソート条件を指定することができます。
再び▣ボタンを押すとテーブルリストにカーソルが戻ります。
気に入ったテーブルに参加したり、新規作成を選択して自分で新しいテーブルを作成することができます。



マルチプレイヤーモード

ルールの確認とテーブルの予約





リストからテーブルを選択すると、ルールの詳細が確認できます。RESERVEボタンを押すと、そのテーブルに予約します。バトルの開始までロビーで待機してください。
新規作成の場合は各種のルールを設定し、OKボタンを押してください。
テーブルを予約した後、COMMANDSボタンを押すことで、テーブルに対するサブコマンドを実行できます。

以下がサブコマンドの内容です。

メンバーリストを表示	現在予約しているメンバーをリストアップします。
予約を取り消す	テーブルの予約を取り消します。
すぐに開始する	人数が完全には揃わない状態でも、バトルを強制的に開始します。
ルール変更	ルールを変更します。
テーブルを解散する	テーブルを解散します。

「すぐに開始する」、「ルール変更」、「テーブルを解散する」の3つのコマンドは、リーダーのみが選択可能です。
テーブルの予約人数が揃うか、リーダーが「すぐに開始する」を選択すると、予約者全員がブリーフィングルームへジャンプします。
また、自分が予約しているテーブルへの招待を、ピックメニュー（→P027）やグループリスト（→P037）などから送信することができます。
送信されたテーブル招待は、バトルエントリー端末から「招待リストを表示」を選択する事で一覧できます。



マルチプレイヤーモード

バトルの流れ

ブリーフィングルーム



ロビーでのバトルエントリーが済み、テーブルの予約人数が揃うか、リーダーが強制開始すると、予約者全員がブリーフィングルームへジャンプします。
ブリーフィングルームはバトル開始の準備を行う場所です。
補給品の入手やカスタムの最終決定、チーム分けなどが行われます。

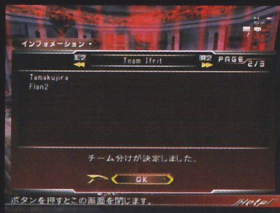
補給品の入手

ブリーフィングルームに入った際に、各種消費アイテムを入手します。

カスタムの最終決定

ルール設定でカスタム変更禁止になっている場合、バトルフィールドではカスタマイズと武器の持ち替えが不可になります。必ずブリーフィングルームで準備を済ませるようにしてください。

準備完了とチーム分け

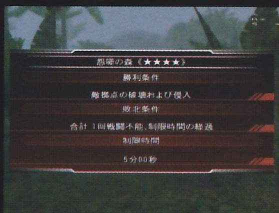


準備が完了した場合は、転送エリア内に移動してください。
チーム戦の場合は、転送エリアの色がそのまま各チーム分けを表す事になります。既にチームメンバーが一杯の状態の時は、そのチームに参加することはできません。
転送エリアから抜けた場合は、準備が未完了の状態（チームから抜けた状態）に戻ります。

チーム分けの最終決定確認

全てのメンバーが準備完了状態になるか、制限時間が過ぎた場合、（チームがある場合は）チーム分けの最終決定を表示し、バトルフィールドへ転送されます。
※制限時間までチームが決定していないメンバーに関しては、自動的にチームに振り分けられることになります。

バトルフィールド



簡単なルールの説明が行われ、号令と共にバトルがスタートします。

マルチプレイヤーモード

バトルフィールドでの行動

プレイヤーがバトルフィールド上で取りえる行動は以下の通りです。

移動

左スティックでキャラクターを移動させる他、ジャンプやしゃがみ／立ちの切り替え、また一部のマップでは、はしごを登って移動する場所もあります。

攻撃

R1ボタンで武器を構えて「射撃モード」になると画面に照準が表示されます。再びR1ボタンで照準の位置に向けての射撃を行います。これが最も基本的な攻撃方法になります。射撃を行うたびに弾丸を消費し、弾が無い場合は射撃不可となります。画面左下に表示される残弾数に注意してください。



魔晄ポイント

近距離に敵がいる場合は、⊗ボタンで武器を降ろして「移動モード」にもどし、再び⊗ボタンを押すことで格闘攻撃を仕掛けることができます。

武器のカスタムによっては、L1ボタンで魔法を使用することが可能です。魔法を使用するにはMPが必要です。MPは、フィールド上に配置された魔晄ポイントに触れることで吸収することができます。

リミットブレイク

MPが一定値以上の状態でL1ボタン+R1ボタンを押すと、リミットブレイクが発動します。リミットブレイク中は、防御力がアップしてダメージが減少し、銃の連射性能が高まる、銃弾を消費しないなど、様々な効果があります。
リミットブレイクの発動にはMPが大量に消費されるうえ、リミットブレイク状態だと徐々にMPが減少していきます。
もう一度L1ボタン+R1ボタンを押すか、MPがなくなると通常の状態に戻ります。

アイテム

フィールド上に落ちているアイテムは、重なることで入手できます。
入手した消費アイテムは、メニューからアイテムを選択するか、方向キー左でセットを切り替え、方向キー右を押すと使用できます。
また、メニューからアイテムを選択し、その場に置くことも可能です。

チャット

バトル中も、ロビーやブリーフィングルームと同様にチャットが行えます。
方向キー下を押すことで、アイコンチャットパレットを呼び出すことができます。
アイコンチャットを使用すると、特定のモーションを実行します。



前進	支援要請	攻撃・突撃
YES	雄叫び	NO
敵発見交戦中	停止	撤退



マルチプレイヤーモード

画面の見かた



1 ゲージ類　2 照準カーソル　3 残弾数　4 回線状況

5 メール、メッセージ着信アイコン　メール及びメッセージを着信した際に表示されます。

6 プレイヤー情報（左からチームアイコン、プレイヤー名）味方プレイヤーの情報は常時、敵プレイヤーの情報は照準が合った相手のみ表示されます。

状態異常の種類とアイコン

リレイズ（戦闘不能時復活、HPMAX）

ゲージ詳細



7 魔法レベル

8 現在装備中のマテリア　現在装備中のマテリアを色によって表します。

9 MPゲージ　10 HPゲージ・HP表示　現在の自分のHPです。

マルチプレイヤーモード

ポイントの入手、戦闘不能

バトル中、他のプレイヤーを倒すと、(モードによって) ポイントを入手します。
戦闘不能となったキャラクターは、(チーム戦の際は自チームの) ランダムなポジションに復活します。また、この際、所持しているアイテムを落とすことがあります。



ポイント表示

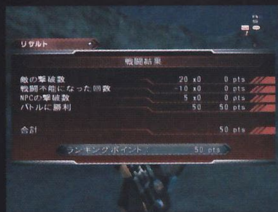
バトルの終了

いずれかのプレイヤー (もしくはチーム) が、勝利条件を満たした時点で勝敗が決し、バトル終了となります。

バトル終了時には

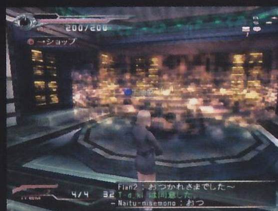
ランキングポイント	ランキングに使用されるポイントです。
ギル	アイテムを買ったりするためのお金です。

を入手します。
また、一定の条件を満たす事で、バトル終了時に勲章を入手することがあります。



ブリーフィングルーム

バトルが終了すると、再びブリーフィングルームにジャンプします。
中心の転送装置に入るとブリーフィングルームから抜けて、ロビーに戻ることになります。
※バトルフィールドで得た消費アイテムなどは基本的にロビーには持ち出せません。



マルチプレイヤーモード

メニュー

ロビー、およびバトルフィールド上で△ボタンを押すと、メニューが表示されます。メニューからは、武器のカスタマイズ変更やステータスの確認などを行うことができます。



マップ

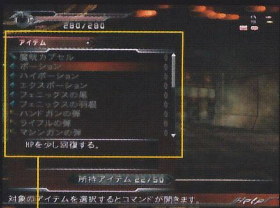
周囲の地形と自分の現在位置が表示されます。
チーム戦の場合は味方プレイヤーの位置がリアルタイムで表示されます。ルールに拠点が設定されている場合は拠点の位置も表示されます。マップは方向キーでスクロールさせることができます。



アイテム

アイテムには大きく分けて以下の種別があり、アイコンによって分けられています。
所持できるアイテム数には制限があり、最大50種類までとなります。また、アイテムにより所持可能数が違います。

フレーム	武器のパーツです。フレームマウントに装着できます。武器の基本パーツです（主に銃床部分）。
バレル	武器のパーツです。バレルマウントに装着できます。武器の基本パーツです（主に銃身部分）。
スコープ	武器のパーツです。スコープマウントに装着できます。主に照準機能を持った特殊パーツです。
オプション	武器のパーツです。オプションマウントに装着できます。武器の機能を変化させる特殊パーツです。
アクセサリー	武器のパーツです。アクセサリーマウントに装着できます。マテリアやその他の特殊パーツです。
弾丸	射撃の際に消費される弾丸です。フレーム毎に対応して3種類が存在します。
消費アイテム	ポーションなど、使用すると無くなるアイテムです。基本的にはロビーに持ち出せません。



現在の所持種類／所持制限

マルチプレイヤーモード

カスタマイズ

武器には、複数のマウント部が存在し、各マウント部に取り付けられたパーツの総計によって最終的な能力が決定されます。各マウントを選択すると、所持しているパーツがリストアップされ、付け替えることができます。カスタマイズには3つのパターンを記憶させる事ができます。

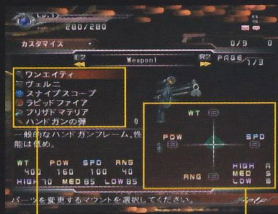
パーツを取り付けることができるマウント部には以下の種類があり、フレーム、バレルのマウントには3種類のカスタマイズに必ずパーツを設定する必要があります。

フレームマウント	武器の最も基本となる性能に影響します。また、使用される弾丸の種類も、フレームによって決定されます。ハンドガン・マシンガン・ライフルの3タイプのフレームがあります。
バレルマウント	主に武器の有効射程、命中率に影響します。
スコープマウント	照準やその他の単機能の性能を上昇させます。
オプションマウント	単機能の性能を特化して上昇させます。
アクセサリー	パーツによって様々な機能を追加します。

性能は以下のパラメータによって表されます。

WT	武器の重量を表します。
POW	武器の攻撃力を表します。
SPD	武器の速射性能を表します。
RNG	武器の射程距離を表します。
LOW	近距離での命中性能を表します。
MED	中距離での命中性能を表します。
HIGH	遠距離での命中性能を表します。

また、武器の総合能力は（強）S～C（弱）の4段階で、レーダーチャートとして表示されます。



現在のパーツ

上から、フレームマウント・バレルマウント・スコープマウント・オプションマウント・アクセサリー

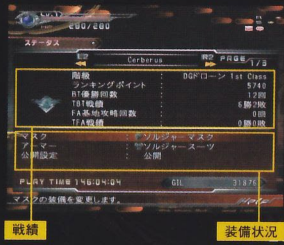
レーダーチャート



マルチプレイヤーモード

ステータス

ステータス画面には3つのページがあります。
L2 ボタンもしくは R2 ボタンで切り替えることができます。



ステータス表示

キャラクターの各種情報が表示されます。

階級	現在のキャラクターの階級です。左側に階級章が表示されます。
ランキングポイント	バトルを行うことでたまっていくポイントです。一定のランキングポイントが溜まると、昇進試験を受ける事ができます。
各種戦績	各モードでの戦績が表示されます。
マスク	現在装備しているマスクです。この画面から装備の変更ができます。
アーマー	現在装備しているアーマーです。この画面から装備の変更ができます。
公開設定	自分の戦績などをほかのプレイヤーから参照できるかできないかを設定します。
PLAY TIME	現在までのプレイ時間です。
GIL	現在所持しているお金です。

勲章一覧表示

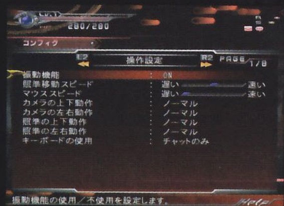
現在、自分が所持している勲章が確認できます。

部隊情報表示

自分が所属している部隊の情報が表示されます。
※部隊情報は部隊に所属している場合にのみ表示されます。

コンフィグ

ゲームの設定やコントローラの設定が変更できます。
L2 ボタンもしくは R2 ボタンでページを切り替えることができます。



操作設定	振動機能のON／OFFや照準スピード・カメラの動作・キーボードの使用などを変更できます。
コントローラ割り当て	コントローラのボタンの割り当てを変更できます。
マウス割り当て	マウスの割り当てを変更できます。
キーボード割り当て	キーボードのキーの割り当てを変更できます。
その他	音声出力や字幕表示、画面の明るさなどを設定できます。
グローバル設定	チャットフィルターやオートオフラインの設定を変更できます。
チャット設定	チャットログの大きさや表示される文字の色などを変更できます。
チャットカラー	チャットログに表示される文字のカラーを変更できます。

マルチプレイヤーモード

フレンドリスト



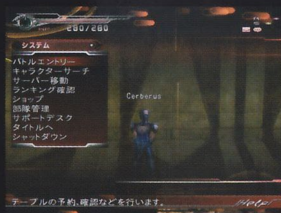
プレイオンラインを通じて、メッセージを送信するなど、コンテンツをこえたコミュニケーションを可能にするのがフレンドリストです。
オンライン上で出会ったプレイヤーを、フレンドに誘うと、自分のフレンドリストに追加され、コンテンツをこえてメッセージを送ることができるようになります。
また、グループのマスター・サブマスターとなれば、グループを部隊管理から部隊として登録することができます。(→P028)

フレンドリストの主な機能は以下のとおりです。

一言コメントの編集	リスト内の自分の情報として、フリーのコメントを設定することができます。
メッセージ一覧	フレンドやグループメンバーにメッセージを送信したり、受信したメッセージを読むことができます。
オンラインステータスの変更	他のプレイヤーから、現在自分がどういう状態に見えるかを設定します。

また、相手が同一サーバー内にいる場合は、グループリストからテーブルの招待を送信したり、トレードを申し込む(→P027)事もできます。グループには最大4つまで加入する事ができます。

システム

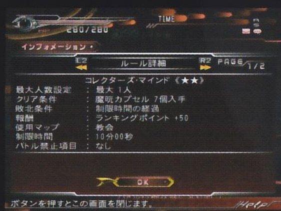


ロビーに設置してある各種設備のショートカット、及びサーチ、ログアウト処理などが行えます。

バトルエントリー	テーブルの予約・確認をおこないます。
キャラクターサーチ	キャラ名を指定して、現在同一サーバー内にいるプレイヤーをサーチすることができます。
サーバー移動	サーバーを移動することができます。
ランキング確認	ランキングボードを確認できます。
ショップ	ショップを呼び出します。
部隊管理	グループを部隊として登録したり、部隊の所属を切り替えます。
サポートデスク	障害への対処方法を調べたり、報告することができます。
タイトルへ※	ログアウトしてタイトルへ戻ります。
シャットダウン※	ログアウトして本体の電源を切ります。
ロビーへ※	バトル中のみのコマンドです。バトルを中止してロビーに戻ります。

※これら3つのコマンドは、STARTボタンを押すことで、ポーズメニューとして呼び出すことも可能です。

インフォメーション



バトル中のみ使用できるコマンドです。
現在のチーム分けの状況や、テーブルのルールなどを確認することができます。

「ダージュ オブ ケルベロス -ファイナルファンタジーVII-」
ソフトウェア使用許諾契約書

はじめに

本契約は、「DIRGE of CERBERUS -FINAL FANTASY VII-」ソフトウェアのハードウェアへの複製による使用を許諾するための条件を記載したものです。以下に記載する条件に同意の上、本ソフトウェアのインストールを開始し、その際にウィンドウ上にある「同意する」を選択して、手順に従いインストールを完了してください。
もし同意されない場合は、本ソフトウェアをハードウェアに複製することはできませんので、同ウィンドウ上の「同意しない」を選択して、インストール作業を中止してください。
なお、未成年の方は、本契約に対して親権者等の法定代理人の同意を得た上で作業を行なってください。

第1条　定義
1.「当社」とは、株式会社スクウェア・エニックスを言います。
2.「ユーザー」とは、本ソフトウェアを使用するお客様を言います。
3.「本コンテンツ」とは、「DIRGE of CERBERUS -FINAL FANTASY VII-」を言います。
4.「本ソフトウェア」とは、「DIRGE of CERBERUS -FINAL FANTASY VII-」ソフトウェアを言います。
5.「本サーバー」とは、本コンテンツの利用のために提供される当社のサーバーソフトウェアを言います。
6.「本契約」とは、この「DIRGE of CERBERUS -FINAL FANTASY VII-」ソフトウェア使用許諾契約を言います。
7.「本マニュアル等」とは、本コンテンツ、本ソフトウェア及び本サーバーに関するマニュアル等の一切の印刷物及び電子データを言います。
8.「本ソフトウェア等」とは、本ソフトウェア、本サーバー及び本マニュアル等の総称を言います。
9.「他者」とは、国内外を問わず、当該ユーザー及び当社以外の第三者(他のユーザーを含む)を言います。

第2条　ソフトウェア使用許諾
1.当社は、ユーザーが本契約を承諾し、本契約に定める条項を遵守することを条件として、本ソフトウェア等を日本国内においてハードウェアに複製して使用することをユーザーに許諾するものとします。
2.本ソフトウェア等に係る著作権その他一切の知的所有権は、当社に帰属するものとします。
3.本契約が終了した場合、ユーザーは責任を持って速やかに本ソフトウェアをハードウェアからアンインストールするものとします。
4.当社は、ユーザーのハードウェア一台に限り、本ソフトウェアの複製及び使用を許諾するものとします。

第3条　契約の有効期間
1.本契約の有効期間は、ユーザーが本契約に同意し、本ソフトウェアのインストールを行なった時点から、本契約が解除されるまでとします。
2.ユーザーが、本契約その他本コンテンツ及び本ソフトウェア等の利用にあたり当社が定める規約のいずれかの条項に違反した場合又は当社の著作権その他一切の知的所有権を侵害した場合には、当社は、何らの通知を要することなく、本契約を解除できるものとします。
3.理由の如何に関わらず、本契約が終了したときは、以後ユーザーは、本ソフトウェア等を使用することができないものとします。

第4条　ソフトウェアの修正
修正・更新したソフトウェア又はそれらに関する情報をユーザーに提供することの要否、提供の時期等については、当社が決定するものとします。また、修正・更新したソフトウェアにも、本契約が適用されるものとします。

第5条　禁止事項
1.ユーザーは、以下に定める行為を行なうことができません。
(1)第2条の許諾の範囲を越える本ソフトウェアの複製又はその複製物の使用。
(2)本ソフトウェア等の改変、結合、リバースエンジニアリング、解析等の行為。
(3)本ソフトウェア等の貸与、再使用許諾等の行為、その他他者に使用させる一切の行為。
2.ユーザーが第1項に違反して、本ソフトウェア等を改変し又は他のソフトウェア等と結合した場合、その結果についての権利は当然当社に帰属(著作権法第27条及び第28条の権利を含みます)し、ユーザーは当該権利について、他者に対し貸与、使用許諾等をしてはならないものとします。

第6条　権利侵害への対応
ユーザーは、他者が本ソフトウェア等に関する著作権その他一切の知的所有権を侵害している、あるいは侵害する恐れがあることを発見したときは、当社がそれらの侵害を排除できるよう、当社に対してこれを通知し、当社に協力するものとします。

第7条　免責事項
1.本ソフトウェアに購入以前からの瑕疵があり、それによって本ソフトウェアを使用することができない場合、当社の責任は、購入の日から3ヶ月が到来する日までの間に限り、当社の選択により、本ソフトウェアが含まれる媒体の交換又は本ソフトウェアをユーザーが実際に購入した金額の返金のいずれかに限定されます。
2.何らかの事由により、当社がユーザーに対して過失によって責任を負う場合、当社は、ユーザーに対し、本ソフトウェアに対してユーザーが実際に支払った金額を超えては責任を負いません。但し、当社の故意又は重過失による場合はこの限りではありません。

第8条　その他
本契約には日本国法令が適用されるものとし、本契約に関連する紛争については、東京地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

「ダージュ オブ ケルベロス -ファイナルファンタジーVII-」マルチプレイヤーモード利用規約

はじめに

「DIRGE of CERBERUS -FINAL FANTASY VII-マルチプレイヤーモード」は、プレイオンライン上で動作する、多人数参加型ネットワークゲームです。
以下の規約をお読みいただき、同意の上ご利用ください。なお、ご利用された場合は同意されたものとします。

第1条　定義

1.「プレイオンライン」とは、株式会社スクウェア・エニックスが提供するオンライン・エンタテインメント・サービスを言います。
2.「本サービス」とは、「DIRGE of CERBERUS -FINAL FANTASY VII- マルチプレイヤーモード」を言います。
3.「ユーザー」とは、本サービスをご利用されるお客様を言います。
4.「当社」とは、株式会社スクウェア・エニックスを言います。
5.「本規約」とは、ユーザーの遵守すべき規定である、この「DIRGE of CERBERUS -FINAL FANTASY VII- マルチプレイヤーモード」利用規約を言います。
6.「他者」とは、国内外を問わず、当該ユーザー及び当社以外の第三者（他のユーザーを含む）を言います。
7.「プレイヤーデータ」とは、ユーザーが本サービスを利用することで当社のサーバー及びテスターのハードウェア（家庭用ゲーム機又はパーソナルコンピュータ、及びその関連機器を言います。以下同様）に蓄積されるデータを言います。

第2条　本規約の範囲

当社が、本規約のほかに、プレイオンライン上で閲覧できる「ルール&マナー」「サポートポリシー」等で規定する、本サービスに関する利用上の決まり等の一切についても、その名目の如何に関わらず、本規約の一部を構成するものとします。

第3条　本規約の優先適用

ユーザーが、本サービスを利用する場合の一切については、本規約が適用されるほか、プレイオンライン会員規約が適用され、ユーザーはこれを遵守するものとします。
なお、本規約の定めとプレイオンライン会員規約の定めが矛盾する場合には、本規約の定めが優先して適用されるものとします。

第4条　本規約の遵守

ユーザーは、本サービスの利用にあたっては、本規約を遵守するものとします。

第5条　プレイヤーデータの消失

オプション設定時等のユーザーの行為、他者の行為又は天災地変、火災、停電その他の不可抗力により、プレイヤーデータの全部又は一部が消失した場合について、当社は何ら責任を負いません。また、当社の判断により、プレイヤーデータの全部又は一部を消失させた場合でも、当社は何ら責任を負いません。

第6条　禁止行為

1.ユーザーは、本サービスで取得したゲーム上の通貨（ギル、GIL）をもとにして、現実世界で流通する通貨をやり取りしたり、インターネットオークション等でポイント等を売買しないものとします。
2.ユーザーは、賭博等の犯罪行為又はその準備のために本サービスを利用しないものとします。

附則

本規約は2006年1月1日より実施するものとします。
当社は、本規約をユーザーに事前に通知することなく変更することができます。その場合、当社は、最新の本契約をプレイオンライン上に掲載するものとし、プレイオンライン上に掲載された時点で変更の効力が発生するものとします。

memo

memo

memo

ダージュ オブ ケルベロス -ファイナルファンタジーVII-
レジストレーションコードシート

**このシートには、「ダージュ オブ ケルベロス -ファイナルファンタジーVII-」の
マルチプレイヤーモード利用に必要な「レジストレーションコード」が印刷されています。
なくさないように大切に保管してください!**

ダージュ オブ ケルベロス -ファイナルファンタジーVII-

DCSJ-DFE9-X3B5-V3HC-J8RN

公式サイトURL **http://www.playonline.com/dcff7/**

[ご注意]
- レジストレーションコードは、ハイフンで区切られた20桁の英数字となります。
- レジストレーションコードは、コンテンツごとに1つずつ印刷されておりますが、再発行はいたしませんので大切に保管してください。
- 紛失されますと、サポートを受けられない場合がありますのでご注意ください。

※プレイオンラインのレジストレーションコードはプレイオンラインマニュアルの巻末に印刷されています。

D136824



SQUARE ENIX http://www.square-enix.com/jp/

CHARACTER DIESIGN:TETSUYA NOMURA

スクウェア・エニックス インフォメーションセンター
〒151-8544 東京都渋谷区代々木3-22-7 新宿文化クイントビル 10F
PHONE:0570-003-399（PHSからご利用の場合は03-5333-1860）
■ 受付時間：月～金 11:00～19:00（土・日・祝日および弊社指定休日を除く）※料金はお客様のご負担になります。
※ゲームの攻略方法やデータなどのご質問についてはお答えしておりません。また、攻略以外のお問い合わせの場合でも、ご質問内容によってはお答えできない場合がございますので、あらかじめご了承ください。

FAX情報サービス FAX:03-5972-6626
（24時間ご利用いただけます。情報サービス専用のため、お問い合わせをご送信いただくことはできません。）
月額料金やその他記載内容についてご不明な点は弊社ホームページをご覧頂くか、もしくはスクウェア・エニックス インフォメーションセンターまでお問合せください。

http://www.playonline.com/jp/

- プレイヤー人数　1人
- 「DIRGE of CERBERUS -FINAL FANTASY VII-」アナログコントローラ（DUALSHOCK 2）専用
  「プレイオンラインビューアー」アナログコントローラ（DUALSHOCK 2）及びアナログコントローラ（DUALSHOCK）専用
  ※ 上記以外のコントローラでの動作は保証いたしませんのでご了承ください。
- USBキーボード/USBマウス対応
- "PlayStation 2"専用メモリーカード（8MB）対応：678KB以上

マルチプレイヤーモード必要環境　このソフトウェアのマルチプレイヤーモードをプレイするには以下の環境が必要です。
- "PlayStation BB Unit"必須：空き容量8GB以上
  ※"PlayStation BB Unit","PlayStation 2"専用ハードディスクドライブに対応していない小型、薄型"PlayStation 2"ではお楽しみいただけません。
- インターネット環境（ブロードバンド接続を推奨）※ピアツーピア通信が可能な環境に限ります。
  ※通信機器によっては別途設定が必要な場合があります。※必要環境を満たしていても、通信速度や通信機器固有の問題等によりご利用いただけない場合があります。
  ※必要環境および対応機器についてご不明な場合、「ダージュ オブ ケルベロス -ファイナルファンタジーVII-」マルチプレイヤーモード公式サイトをご覧ください。
  http://www.playonline.com/dcff7/

マルチプレイヤーモードサービスの運営期間について　正式サービスを終了する場合は終了予定日の3ヶ月前までに告知をおこないます。サービス運営期間の詳細については弊社ホームページまたはスクウェア・エニックスインフォメーションセンターへのお電話によるお問い合わせ、もしくはFAXサービスでご確認ください。**料金について**　ネットワークのご利用にはインターネット接続サービスの契約が必要となり、接続費用が別途かかります。ダージュ オブ ケルベロス ―ファイナルファンタジーVII―、ファイナルファンタジーXIなどの有料コンテンツをご利用の場合は、所定のご利用料金が別途かかります。なお、お支払いはVISA、MasterCard、JCBのロゴマークのあるクレジットカードもしくはウェブマネーなどでおこなうことが可能です。詳細は同梱の「プレイオンラインマニュアル」をご覧ください。**運営について**　本サービスは、メンテナンスにより一時的にサービスを利用できない場合があります。またサーバーの混雑によりつながりにくい場合があります。本ソフトにより利用できるマルチプレイヤーモードのサービスはプログラムやデータの更新をオンラインで行っております。そのため、更新作業をおこなうファイルのダウンロードなどでゲーム開始までに時間がかかることがあります。また、接続環境によってこの時間が異なる場合があります。**記載内容の適用時期について**　ここに記載されたサービス内容その他の情報は、2006年1月26日現在のものです。

このディスクは "PlayStation 2"（日本国内仕様）専用のソフトウェアです。

MADE IN JAPAN

www.cero.gr.jp

希望小売価格 7,800円
（税込 8,190円）

S-FORCE

注意（ちゅうい）
「解説書」およびお使いになるハードウェアの「取扱説明書」「安全のために」を必ず読んでから、ご使用ください。特に、小さいお子様は保護者の方がお読みの上、正しい方法で、ご使用ください。

4 988601 004428

FOR JAPAN ONLY

SLPM 66271